# 규정

사이버펑크 2077 사진 모드 글로벌 콘테스트 규정

**§ 1.** 일반 조항

1. 본 문서(이하 "규정")는 “더 사이버펑크 2077 사진 모드 콘테스트”(이하 "콘테스트")의 약관을 설명합니다.

2. 당사는 당사가 지정한 3가지 카테고리인 사이버펑크: 엣지러너 2, 사이버웨어의 색깔, 사이버펑크 TCG 중 하나에 따라 사이버펑크 *2077*의 정수를 담은 스크린샷을 촬영하고 공유하도록 귀하(이하 "귀하" 또는 "참가자")를 초대합니다.

3. 참가자는 응모작을 .png 또는 .jpg 형식의 사진으로 저장하여 공식 콘테스트 웹사이트에 제출해야 합니다. 제출에 필요한 자세한 요구 사항은 § 4에서 확인할 수 있습니다.

4. 콘테스트 기간에 가장 창의적이고 독창적인 응모작을 만들어 보냈으며 § 6에 명시된 기타 필수 정보를 모두 제출한 참가자(이하 "수상자")에게는 상품을 수여합니다. 대상 1(한)명과 우수상 최대 9(아홉)명을 선정하여, 최대 10명의 총수상자에게 상을 수여할 예정입니다.

5. 본 콘테스트는 으로 시작해서 번역해줘 본 콘테스트는 폴란드 바르샤바(Aleje Jerozolimskie 123A, 02-017 Warsaw, Poland)에 등록 사무소를 둔 GWD Concept Sp. z o.o.(NIP(납세자 식별번호): 9512364589) 및 미국 델라웨어주 윌밍턴(251 Little Falls Drive, Wilmington, DE 19808, US)에 등록 사무소를 둔 WeirdCo Inc(NIP(납세자 식별번호): 33-4223062)와의 협력하에 진행됩니다.

6. 본 콘테스트는 2788 San Tomas Expressway, Santa Clara, CA 95051에 등록 사무실이 있고 납세자 ID가 94-3177549인 회사인 NVIDIA Corp, 그리고 115 N. McCarthy Blvd, Milpitas, CA 95035에 등록된 사무실이 있고 납세자 ID가 85-3505676인 회사인 Corsair Gaming, Inc.와 협력하여 진행됩니다.

**§ 2.** 참가자

1. 본 콘테스트의 참가 자격은 다음과 같습니다. 콘테스트 참가자는 응모 당시 18세 이상이어야 하며 해당 국가에서 법적 구속력이 있는 계약을 맺을 수 있는 법정 연령이어야 합니다.

2. 주최자, GWD Concept, WeirdCo Inc, 자회사, 제조사의 피고용인이나 사업상 가까운 관계, 판매 대리인, 광고 대행사 직원 또는 이들의 직계 가족은 본 콘테스트에 참가할 수 없습니다.

**§ 3.** 콘테스트 일정

1. 본 콘테스트는 2026년 10월 29일에 시작해 2026년 11월 29일 오후 11시 59분(CET)에 종료됩니다. (이하 "콘테스트 기간")

2. 자격을 갖춘 모든 응모작은 공식 콘테스트 웹사이트 (링크)에 게시됩니다.

3. 수상자는 규정 §5에 따라 늦어도 2026년 12월 18일까지 공개 발표될 예정입니다.

**§ 4.** 제출

1. 콘테스트에 참가하려면 아래의 규정에 따라 응모작을 제출해야 합니다.

2. 모든 응모작은 사이버펑크 2077 사진 모드에서 촬영하여 .png 또는 .jpg 형식으로 저장된 스크린샷이어야 합니다. 게임의 이전/레거시 버전이나 개조된 버전에서 촬영한 스크린샷은 응모할 수 없습니다. 스크린샷은 게임 내 사진 모드 옵션을 제외하고 그래픽 소프트웨어에서 수정 및 개선, Photoshop으로 편집, 서드파티 플러그인/모드로 변경해서는 안 됩니다. 이러한 요건을 충족하지 않은 응모작은 콘테스트 심사 대상에서 제외됩니다.

3. 응모작은 공식 콘테스트 웹사이트: <링크>를 통해 제출해 주시기 바랍니다. 기타 다른 방법으로 콘테스트에 응모하면 실격입니다.

4. 응모작은 카테고리(사이버펑크: 엣지러너 2, 사이버웨어의 색깔, 사이버펑크 TCG)당 최대 1(한)개씩, 최대 3(세)개까지 제출할 수 있습니다. 각 응모작이 어떤 카테고리를 대상으로 하는지 반드시 명시해야 합니다. 동일한 카테고리에 여러 응모작을 제출할 경우 해당 응모작들은 무효 처리됩니다.

5. 다른 사람의 응모작을 대신 제출하는 행위는 허용되지 않습니다.

6. 응모작은 관련법을 준수해야 합니다. 특히, 응모작이 타인의 저작권이나 상표, 지식재산권, 개인 권리를 침해해서는 안 됩니다.

7. 주최자는 다음과 같은 경우, 참가자의 응모작 제출을 거부하거나 참가자를 실격 처리할 수 있습니다. a) 응모작이 관련법 조항, 콘테스트 규정을 위배하는 경우. b) 응모작에 인종 차별, 외국인 혐오, 성차별, 명예 훼손 요소가 포함되어 있거나, 불쾌하거나, 불법이거나, 제삼자의 지식 재산권 또는 인권을 침해하는 경우. c) 참가자가 응모작을 만드는 데 인공 지능을 사용했거나, 인공 지능으로 생성한 요소(AI로 생성한 그래픽 또는 텍스트 자료 등)를 포함시킨 경우. d) 주최자의 전적인 판단에 따라 응모작이 지정된 테마/카테고리를 벗어난 경우. e) 응모작이 주최자의 사용자 콘텐츠 가이드(https://www.cdprojektred.com/ko/fan-content)를 침해하는 경우.

**§ 5.** 선정 기준

1. 주최자의 커뮤니티 팀과 인게임 포토그래피 팀 멤버들로 구성된 심사 위원단(이하 "콘테스트 위원회")이 대상 1명과 우수상 9명을 선정합니다.

2. 콘테스트 위원회는 2026년 11월 16일부터 12월 11일 사이에 응모작을 심사합니다. 콘테스트 위원회는 내부 후보 목록 및 투표를 바탕으로 응모작의 창의성, 독창성, 카테고리 적합성을 평가하여 수상자를 선정합니다.

3. 콘테스트 위원회의 결정은 번복되지 않습니다.

4. 다음과 같은 주최자의 소셜 미디어 계정에 수상자의 응모작과 이름이 게시됩니다. 주최자의 공식 포럼: forums.cdprojektred.com/ 사이버펑크 2077 공식 Facebook 페이지: https://www.facebook.com/CyberpunkGame 사이버펑크 2077 X 프로필: https://x.com/CyberpunkGame 사이버펑크 2077 Instagram 프로필: https://www.instagram.com/cyberpunkgame/ 공식 Discord 서버: discord.gg/cyberpunkgame
공식 콘테스트 웹사이트: <링크>

**§ 6.** 상품

1. 수상자는 다음과 같은 상품(이하 "상품")을 받습니다.

    - 대상
        - 사이버펑크: 엣지러너 2 Displater 포스터
        - 사이버펑크 TCG 부스터 박스 3개
        - 사이버펑크 2077 굿즈 백
        - 상품의 추정 소매가는 약 500 USD입니다.
    - 최우수상
        - 사이버펑크: 엣지러너 2 Displate 포스터
        - 사이버펑크 TCG 부스터 박스 2개
        - 사이버펑크 2077 굿즈 백
        - 우수상 상품의 추정 소매가는 약 380 USD입니다.
    - 우수상
        - 사이버펑크: 엣지러너 2 Displate 포스터
        - 사이버펑크 TCG 부스터 박스 1개
        - 사이버펑크 2077 굿즈 백
        - 우수상 상품의 추정 소매가는 약 260 USD입니다.

2. 주최자는 고유 권한으로 참가자에게 기타 특별상을 수여할 수 있습니다.

3. 의심의 여지를 없애기 위해, 상기된 상품은 참가자 또는 카테고리에 표시되는 규정의 언어와 관계없이 모든 참가자에게 동일합니다.

4. 수상자는 제출된 e-mail 주소를 통해 콘테스트 결과를 안내받게 됩니다. 수상 메시지는 상기 § 3.3에 명시된 일자로부터 이(2) 일 이내에 발송됩니다.

5. 각 수상자는 주최자가 결과를 통보한 날로부터 칠(7) 일 이내에 다음을 수행해야 합니다. a) 주최자에게 다이렉트 메시지로 상품 수령 여부 확인 b) 주최자에게 상품을 보낼 우편 주소 제공

6. 수상자가 주최자에게 상기된 5 (a) 및 (b)에 해당하는 모든 정보를 제공하지 않거나 상품 수령을 거부할 경우, 주최자는 다른 참가자를 수상하고 이에 따라 해당 상품을 다른 참가자에게 수여하거나 누구에게도 수여하지 않을 권리가 있습니다.

7. 해당할 경우, 주최자의 요청에 따라, 수상자는 상품이 전달되기 전에 주최자에게 수상자의 과세 목적상 거주 국가에서 발행한 유효한 최신 납세 증명서를 제공해야 합니다.

8. 참가자는 주최자가 통제할 수 없는 사유로 인해 특정 목적지로의 상품 배송이 크게 제한되거나 불가능할 수 있다는 사실을 인정하고 수락합니다.

9. 수상자가 제공한 상품 배송 주소가 상품 배송이 불가능한 지역에 있거나 주최자가 통제할 수 없는 사유로 인해 상품 배송이 크게 지연되는 경우, 주최자는 수상자에게 연락하여 상품의 대체 배송지를 정해야 합니다. 제공된 수상자 정보가 실제 수취인 식별 정보와 일치하지 않아 배송 또는 세관에서 상품이 거부되거나 지연되는 경우, 주최자는 책임을 지지 않습니다. 이 지역 목록에는 벨라루스, 러시아, 브라질과 말레이시아, 인도, 우크라이나의 일부 지역이 포함되며 이에 국한되지 않습니다.

10. 콘테스트 결과는 상기 § 3.3에 명시된 기한 내에 § 5.4에 명시된 주최자의 공식 소셜 미디어 계정 및 콘테스트 웹사이트에서 공개 게시물을 통해 발표됩니다.

11. 대상 상품은 콘테스트 목적을 위해 NVIDIA가 후원 및 제공하지만, 콘테스트의 상품으로 주최자가 대상 수상자에게 수여하고 전달합니다. NVIDIA는 상품의 후원사이자 공급사로서, 본 규정에 명시된 상품의 발송 및 배송에 대한 책임을 제외하고는 콘테스트의 조직, 관리 또는 운영이나 대상 수상자의 선정에 대해 책임을 지지 않습니다.

12. 대상 상품은 NVIDIA가 대상 수상자에게 직접 발송합니다. NVIDIA는 해당 발송 및 배송과 관련하여 발생하는 통관, 세관 절차, 관세, 세금 및 기타 비용을 포함하여 대상 수상자에 대한 경품의 발송 및 배송을 주선할 전적인 책임을 집니다.

13. 주최자는 NVIDIA 또는 해당 목적으로 고용된 운송업체나 기타 제삼자의 상품 발송과 관련하여 발생하는 상품의 발송, 배송, 통관, 분실, 파손 또는 지연에 대해 책임을 지지 않습니다. 관련 법률이 허용하는 한도 내에서, 상품의 발송, 통관 또는 배송과 관련된 모든 청구는 NVIDIA에 직접 제기해야 합니다.

**§ 7.** 상품 관련 비용

1. 본 규정의 다른 조항에 달리 명시되지 않는 한, 주최자는 상품 발송 비용을 부담합니다.

2. 주최자는 폴란드 법에 따라 상품에 부과되는 세금을 부담합니다. 이를 제외하고, 상품과 관련한 국가, 연방, 주, 지역이나 기타 추가 세금에 대한 책임은 참가자에게 있습니다.

3. 수상자는 주최자의 요구에 따라 관련법에서 요구하는 모든 문서와 정보를 주최자에게 제공해야 합니다. 이러한 문서와 정보는 세금 납부, 자금 세탁 방지, 부정행위 방지를 위해 필요한 정보를 포함해야 하며, 수상자는 주최자의 제출 요청 이후 칠(7)일 이내에 이를 제출해야 합니다.

**§ 8.** 참가자의 의무와 서약

1. 규정에 따라 응모작을 게시하면 참가자가 규정에 명시된 요구 사항을 준수하겠다고 동의한 것으로 간주합니다.

2. 응모작을 게시하면, 참가자가 당선되었을 경우 주최자가 참가자의 이름, 응모작, 그리고 응모작에 포함된 정보를 콘테스트 결과 발표를 위해 사용하는 것에 동의한 것으로 간주합니다.

3. 응모작을 게시하면 다음 조항도 인정하는 것으로 간주합니다.

    - 응모작은 개인 소유의 독립적 작업물입니다.

    - 참가자는 응모작 사용에 대한 개인적/경제적 저작권과 모든 분야에서의 부당한 이용에 대한 파기 권리 및 응모작 사용에 대한 보수를 받을 권리 등 독점적 저작재산권을 지닙니다.

    - 참가자는 파생 저작권을 행사함에 있어 독점적 권리를 지닙니다.

    - 상기 항목에서 언급된 바와 같이, 참가자의 경제적 저작권은 제삼자(주최자 제외)의 권리를 침해하지 않는 한 제삼자의 권리에 의해 제한되거나 방해받지 않습니다.

    - 참가자는 어떠한 목적으로도 응모작을 사용할 라이선스를 부여하지 않았습니다.

    - 응모작은 주최자의 사용자 콘텐츠 가이드(https://www.cdprojektred.com/ko/fan-content)를 준수하여 제작되었습니다.

**§ 9.** 저작권

1. 응모작을 게시하면, 귀하(참가자)는 당사(주최자)에 비독점적이고, 전 세계적이며, 양도 불가능하고, 저작권료가 없는 작품 라이선스를 제공해야 합니다. 주최자는 이러한 라이선스를 통해 콘테스트 위원회와 플레이어 커뮤니티에 응모작을 제공하거나, 주최자 웹사이트에 게시하는 등 콘테스트 관련 목적으로 사용할 수 있습니다. 이러한 라이선스는 다음과 같은 특정한 권리를 인정합니다.

- 가능한 모든 기술로 응모작을 복사할 수 있는 권리
- 응모작을 모든 채널에 배포하고 보급할 수 있는 권리
- 누구나 원하는 시간과 장소에서 응모작에 액세스할 수 있도록 공개할 권리

2. § 9.1에 명시된 라이선스는 다음을 따릅니다. a. 수상자의 응모작의 경우, 라이선스는 무기한 유지됩니다. b. § 3.3에 명시된 결과 발표일 기준으로 참가자가 수상자로 선정되지 않았을 경우 라이선스는 즉시 종료됩니다.

**§ 10.** 개인 정보

1. 귀하의 개인 정보는 Warsaw, Poland, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa 소재의 CD PROJEKT RED S.A.가 관리합니다.

2. 콘테스트 참가 목적으로 제공한 참가자의 모든 정보는 자발적으로 제공한 것이며, 수상자의 경우 콘테스트 참가 및 상품 수여를 위해 반드시 필요한 사항입니다.

3. 당사는 귀하의 다음과 같은 정보를 이용할 수 있습니다.

4. 참가자: 성명 또는 별명/가명, 이메일 주소, 응모작에 포함된 기타 개인 정보(해당하는 경우), 주최자와 연락하기 위해 제공한 정보(해당하는 경우)

5. 수상자: 성명 또는 별명/가명, 연락 가능한 주소, 법에 따라 요구되는 정보(예: 세금 목적), 사진, 주최자와 연락하기 위해 제공한 기타 개인 정보(해당하는 경우)

6. 귀하의 개인 정보는 귀하가 참가하는 콘테스트에서 응모작을 평가하고, 상품을 수여하고, 당선 여부를 알리고, 참가자와 연락하여 상품을 제공하기 위한 목적으로 처리됩니다.

7. 당사는 귀하의 개인 정보를 보호할 권리를 존중하여 귀하가 당사에 제공한 개인 정보에 액세스하거나, 수정하거나, 삭제하거나, 처리를 제한하거나, 전송하거나, 프로파일링 등 자동화된 의사 결정에 사용하지 못하도록 할 수 있습니다. 주최자 개인 정보 보호 정책(https://regulations.cdprojektred.com/ko/privacy_policy)에서 개인 정보 처리와 관련된 자세한 내용을 확인할 수 있습니다.

**§ 11.** 면책

주최자는 콘테스트 참가, 응모작 준비 및 제출 등 참가자가 콘테스트 참가와 관련하여 지불하는 어떠한 비용도 부담하지 않습니다.

**§ 12.** 최종 조항

1. 본 규정은 다음 언어로 게시됩니다: 영어, 독일어, 폴란드어, 브라질 포르투갈어, 프랑스어, 이탈리아어, 스페인어(스페인), 스페인어(라틴아메리카), 러시아어, 우크라이나어, 한국어, 일본어, 중국어 간체, 중국어 번체.

2. 주최자는 본 콘테스트가 상기 § 5.4에 명시된 소셜 미디어 플랫폼의 소유자로부터 후원이나 홍보, 관리를 받지 않았으며, 해당 소유자와 관련이 없다는 사실을 알립니다. 따라서 참가자는 콘테스트와 관련하여 해당 법인에 어떠한 책임도 물을 수 없습니다.

3. 본 규정은 폴란드 법에 따라 해석되며 폴란드 법을 준수합니다.

4. 본 콘테스트는 운에 의해 결정되는 게임이나 복권, 또는 2009년 11월 19일 제정된 도박 게임 법에 언급된 게임에 해당하지 않습니다.

5. 본 규정은 2026년 10월 29일부터 효력을 발휘합니다.