ルール

『サイバーパンク2077』グローバル・フォトモードコンテスト規則

§ 1. 一般条項

1. 本文書（以下、「本規則」）は、『サイバーパンク2077』フォトモードコンテスト（以下、「本コンテスト」）の諸条件を定めるものです。

2. 『サイバーパンク2077』の魅力を伝えるスクリーンショットを撮影し、お送りいただくコンテストに皆様（以下、「皆様」または「参加者」）を招待します。本コンテストには、「サイバーパンク: エッジランナーズ2」、「サイバーウェアの彩り」、「トレーディングカードゲーム」の3部門からご参加いただけます。

3. 作品は、.pngまたは.jpgの形式の画像ファイルとして保存し、コンテストWebサイト https://www.cyberpunk.net/photo-mode-challenge からご応募ください。応募作品の要件の詳細は、§ 4に記載されています。

4. 最も創造的かつ独創的な応募作品を制作し、コンテスト期間中に応募するとともに、§ 6（「賞品」）に定める必要事項をすべて提出した参加者に賞品を授与します。受賞者は最優秀賞受賞者1名、優秀賞受賞者9名。合計で最大10名です。

5. 本コンテストは、ワルシャワに登録事務所を置き（郵便番号：03-301, ul. Jagiellońska 74）、ワルシャワの首都ワルシャワ地方裁判所・ポーランド会社登記裁判所登記局第14商務部（14th Commercial Department of the National Court Register）が管理する、国家裁判所登記簿の事業者登録簿登録会社であるCD PROJEKT RED S.A.（KRS番号：0000006865、納税者識別番号（NIP）：734-28-67-148、払込資本金：99.910.510ポーランドズウォティ。以下、「当社」または「本件主催者」）が実施します。

6. 本コンテストは、GWD Concept Sp. z o.o.（本社登録地：Aleje Jerozolimskie 123A, 02-017 Warsaw, Poland、納税者ID：9512364589）およびWeirdCo Inc（本社登録地：251 Little Falls Drive, Wilmington, DE 19808 US、納税者ID：33-4223062）との共同で実施します。

§ 2. 参加資格

1. 本コンテストに応募した時点で年齢が18歳以上であり、かつ完全な法的能力を有する（すなわち、居住地域の法律に基づき、独立して法的な取引を行えること。これには法的拘束力を有する契約が含まれます）方は、本コンテストに参加できます。

2. 本件主催者、GWD Concept、WeirdCo Inc、またはその系列会社、子会社、製造業者、販売代理店ならびに広告会社の、従業員、密接な業務上の関係がある者、またはかかる従業員の直接の家族である場合、本コンテストに参加できません。

§ 3. 開催期間

1. 本コンテストは2026年10月29日から、2026年11月29日（中央ヨーロッパ時間午後11時59分、日本時間17日午前7時59分）まで開催されます（以下「コンテスト期間」）。

2. 応募された作品はすべて、コンテストWebサイトに掲載されます。
https://www.cyberpunk.net/photo-mode-challenge

3. 本規則の§5に従い、受賞者は遅くとも2026年12月18日に発表されます。

§ 4. 提出

1. 本コンテストに参加するには、本規則に基づき、以下の定めに従って作品をお送りください。

2. 応募作品はすべて、『サイバーパンク2077』バージョン2.5のフォトモードで撮影したスクリーンショットで、.pngまたは.jpg形式で保存されているものに限ります。旧バージョンまたはレガシーバージョンのゲーム、あるいはMOD等により改変されたゲームで撮影された応募作品は対象外です。スクリーンショットは、ゲーム内のフォトモードの機能を除き、Photoshop等の画像編集ソフトウェア、またはサードパーティ製のプラグインやMODを使用して、補正、画質向上、編集その他いかなる変更も行ってはなりません。これらの要件を満たしていない作品は、本コンテストの選考対象になりません。

3. 作品はコンテストWebサイト（https://www.cyberpunk.net/photo-mode-challenge）に投稿してください。指定の方法以外で提出された作品は失格となります。

4. 応募作品は合計3点までお送りいただけます。ただし、各部門（「サイバーパンク: エッジランナーズ2」、「サイバーウェアの彩り」、「トレーディングカードゲーム」）につき最大1点までとさせていただきます。各応募作品は、どの部門に該当するかを明記してください。同一部門への応募は1作品までです。同一部門に複数の応募作品が提出された場合、それらの応募作品は無効となります。

5. 第三者に代わって投稿を行うことは禁じられています。

6. 作品は関連法規に沿ったものでなければなりません。特に、他者の著作権、商標権もしくはその他の知的財産権、または個人の権利を侵害するものであってはなりません。

7. 以下の場合に、本件主催者は参加者の作品を棄却または失格にする権利を留保します。a) 適用法や本コンテストの規定に違反している。b) 作品の内容が人種差別的、外国人差別的、性差別的、中傷的、不快、違法あるいは第三者の知的財産または人格権を侵害している。c) 人工知能を利用して応募作品を作成している。人工知能を利用して

生成された要素（AI生成のグラフィックやテキストアセットなど）が組み込まれている。d) 主催者の単独の裁量により、応募作品が指定されたテーマまたは部門の範囲外であると判断された。e) 応募作品が主催者のファンコンテンツガイドライン（https://www.cdprojektred.com/ja/fan-content）に違反している。

§ 5. 決定

1. 1. 受賞者9名は、本件主催者のコミュニティチームおよびインゲームフォトグラフィーチームのメンバーで構成される審査委員会（以下、「コンテスト審査委員会」）によって決定されます。

2. コンテスト審査委員会は、2026年11月16日から12月11日までの期間に応募作品を審査します。コンテスト審査委員会は、内部選考によって選出された候補作品を対象に投票を行い、応募作品の創造性、独創性および応募部門との適合性を評価したうえで、受賞作品を選出します。

3. コンテスト審査委員会の決定は最終的なものとします。

4. 受賞作品と受賞者の名前は、本件主催者の以下のソーシャルメディアアカウントに掲載されます。主催者公式フォーラム：forums.cdprojektred.com/『サイバーパンク2077』公式Facebookページ：https://www.facebook.com/CyberpunkGame『サイバーパンク2077』公式Xプロフィールページ：https://x.com/CyberpunkGame『サイバーパンク2077』公式Instagramプロフィールページ：https://www.instagram.com/thewitcher/ 公式Discordサーバー：discord.gg/cyberpunkgame コンテストWebサイト https://www.cyberpunk.net/photo-mode-challenge

§ 6. 賞品

1. 受賞者には以下の賞品（以下、「賞品」）が贈呈されます。

- **1**位受賞者：
  - サイバーパンク: エッジランナーズ2 Displateポスター
  - サイバーパンク トレーディングカードゲーム ブースターパック3点
  - サイバーパンク2077 グッズバッグ

  賞品の価格は500米ドル相当です（日本円 約7.8万円）。
- **2**位受賞者：
  - サイバーパンク: エッジランナーズ2 Displateポスター
  - サイバーパンク トレーディングカードゲーム ブースターパック2点
  - サイバーパンク2077 グッズバッグ
  - 優秀賞の賞品の価格は380米ドル相当です（日本円 約5.9万円）。
- **3**位受賞者：
  - サイバーパンク: エッジランナーズ2 Displateポスター
  - サイバーパンク トレーディングカードゲーム ブースターパック1点
  - サイバーパンク2077 グッズバッグ
  - 優秀賞の賞品の価格は380米ドル相当です（日本円 約4.1万円）。

2. 本件主催者は独自の裁量で、他の特別賞を授与する権利を留保します。

3. 疑義を避けるため、上記の賞品総額は、参加者に掲示された本規則がいずれの言語への翻訳版であるかを問わず、すべての参加者および部門に共通のものであることを明記します。

4. 受賞者には、コンテストの結果をEメールを通じてお知らせします。メッセージを見逃さないようDMを許可してください。メッセージは、上記§ 3.3に記載された日から2日以内に送信されます。

5. 受賞者は、本件主催者からの連絡を受け取ってから7日以内に以下の手続きをしてください。a) 本件主催者へのダイレクトメッセージにて、賞品を受け取るかどうかを返答する。b) 賞品の郵送先の住所を提出する。

6. 期間内に受賞者から上記の5 (a)、(b)で指定された情報が提出されなかった場合、または受賞者が受賞を拒否した場合、本件主催者は賞を他の参加者に授与し、賞品を他の参加者に授与または該当する賞品の授与を取り止める権利を留保します。

7. 該当する場合、主催者の要請により、受賞者は賞品の譲渡に先立ち、納税国で発行された最新かつ有効な納税証明書を本件主催者に提供するものとします。

8. 参加者は、本件主催者の管理範囲を超える理由により、一部の目的地への賞品の配送が著しく妨げられる、または不可能となる可能性があることを認識し、同意するものとします。

9. 受賞者が指定した賞品の配送先が、本件主催者の管理範囲を超える理由により配送が不可能または著しく困難な地域にある場合、本件主催者は受賞者に連絡し、賞品の代替配送先を手配するものとします。受賞者が提供した情報が実際の受取人の身分証明と一致しない場合、賞品の発送や通関の拒否または遅延の可能性がありますが、本件主催者は一切の責任を負いません。該当する地域には、ベラルーシ、ロシア、ブラジル、マレーシアの一部、インド、ウクライナなどが含まれますが、これらに限定されません。

10. コンテストの結果は、上記§ 3.3に記載されている日付までに、§ 5.4に記載されている本件主催者の公式ソーシャルメディアアカウントおよびコンテストのウェブサイトへの公開投稿を通じて発表されます。

11. 最優秀賞は、本コンテストのためにNVIDIAがスポンサーとして提供するものですが、コンテストの賞品として主催者が最優秀賞受賞者に授与します。NVIDIAは賞品のスポンサーおよび提供者であり、本規約に定める賞品の発送および配送に関する

12. 責任を除き、本コンテストの企画、運営、実施または最優秀賞受賞者の選定について一切責任を負いません。

12. 最優秀賞は、NVIDIAより最優秀賞受賞者へ直接発送されます。賞品の発送および配送の手配はNVIDIAの責任において行われ、これに伴う通関手続、税関手続、関税、各種税金その他の関連費用についてもNVIDIAが責任を負います。

13. 主催者は、NVIDIAまたはNVIDIAが委託した運送会社その他の第三者による賞品の発送に関連して生じる配送、通関手続、紛失、破損または配送遅延について、一切責任を負いません。賞品の発送、通関または配送に関するお問い合わせや請求は、適用法令により認められる範囲で、NVIDIAへ直接ご連絡ください。

§ 7. 賞品に関わる費用

1. 本規約に別途定めがある場合を除き、賞品の発送費用は主催者が負担します。

2. 賞品にかかる税金は、ポーランド法に従い、本件主催者が負担するものとします。それ以外の賞金に関連して発生する国、連邦、州、地域、またはその他の税金の支払いについては、受賞者が全責任を負うものとします。

3. 受賞者は、適用法によって必要なすべての文書や情報を本件主催者から要請があった場合に提出するものとします。文書や情報には、税金、資金洗浄対策および/または詐欺防止の義務を果たすために必要な情報が含まれ、本件主催者から受賞者へ要請が届いてから7暦日以内に提出される必要があります。

§ 8. 参加者の義務および申告

1. 本規則に則り作品を発表することで、あなたは（参加者として）自身が本規則に定める条件を満たしていることを認めるものとします。

2. 作品を投稿することで、受賞した場合に、本件主催者が本コンテスト結果の発表時にあなたの名前、自身の作品とそこに含まれる情報を使用することに同意するものとします。

3. 作品を発表することで、参加者は上記に加え、以下の事項を申告するものとします。

    - 作品が、応募者本人によって独自に制作されたオリジナル作品であること

    - 作品における作者の個人的および経済的著作権、特に作品の使用権、あらゆる分野の宣伝での使用権を譲渡する権利、作品の使用に対する報酬を受け取る権利をすべて独占的に所有すること

    - 派生的著作権行使の許可を与える独占的権利を所有すること

    - 上記で言及した経済的著作権は、第三者の権利によって妨害も制限もされず、第三者のいかなる権利も侵害しないこと（本件主催者を除く）

- いかなる範囲においても、作品を使用するいかなる許可も与えていないこと

- 応募作品が、主催者のファンコンテンツガイドラインに沿って制作されていること（https://www.cdprojektred.com/ja/fan-content）

§ 9. 著作権

1. 作品を投稿することで、参加者は当社（本件主催者）に対し、本コンテストの目的において対象の作品を利用することのできる非独占的で、全世界で有効かつ譲渡不能な無償の使用許可を付与します。かかる目的には、対象の作品をコンテスト審査委員会のメンバーやプレイヤーコミュニティに提供すること、当社ウェブサイトで公開することが含まれます。この使用許諾には特に以下の利用形態が含まれます。

   - あらゆる技術を用いて、作品のコピーを作成すること
   - 作品のコピーを流通させ、または貸与すること
   - 作品を第三者が任意の場所および時間にアクセスできるような状態にすること

2. § 9.1における使用許諾：a. 受賞者の作品の場合には、無期限に付与されます。b. これは上記§ 3.3の発表日に参加者が受賞者に選ばれなかった時点で終了します。

§ 10. 個人情報

1. 個人情報の管理者はCD PROJEKT RED S.A.（登記上の本社所在：Warsaw, Poland, ul. Jagiellońska 74, 03-301 Warszawa）とします。

2. 本コンテストにおいて、参加者による情報の提供はすべて任意です。ただし、本コンテストに参加し、受賞者に選ばれた場合には情報の提供が必要となることがあります。賞品の受け取りについても同様です。

3. 当社は、以下の個人情報を収集・利用することがあります。

4. 参加者の姓名、ニックネームまたは仮名、メールアドレス、作品に含まれるその他の個人情報（存在する場合）、本件主催者との連絡の過程で提供される情報（存在する場合）。

5. 受賞者の姓名、ニックネームまたは仮名、連絡先住所、法律により要求される情報（課税情報など）、肖像、本件主催者との連絡の過程で提供されたその他の個人情報（存在する場合）。

6. 個人情報は、参加頂くコンテストの実施を目的として使用され、とりわけ提出物の審査、表彰、結果発表、参加者への連絡、優勝者への賞品授与を目的として使用されます。

7. 当社は、参加者のプライバシーの権利を尊重します。これには、個人情報へのアクセス、修正、削除、取り扱いの制限、譲渡、プロファイリングなどの自動化された意思決定に服さない権利、および個人情報の取り扱いに意義を唱える権利などが該当します。個人情報の取り扱いに関する詳細は、本件主催者のプライバシーポリシーでご確認いただけます（ https://regulations.cdprojektred.com/ja/privacy_policy）。

§ 11. 補償

本件主催者は、参加者が本コンテストと関連して被りうる一切の費用を補償しません。これには本コンテストへの参加、作品の準備と提出に関わる費用が含まれます。

§ 12. 最終規定

1. 本規則は、英語、ロシア語、ドイツ語、ポーランド語、ブラジルポルトガル語、フランス語、イタリア語、スペイン語（スペイン）、スペイン語（中南米）、ロシア語、ウクライナ語、韓国語、日本語、簡体字中国語、繁体字中国語で公開されます。

2. 本件主催者は、本コンテストが、上記§5.4に示されるソーシャルメディアプラットフォームの所有者によって、またはそれらと関連して、いかなる形でも後援、承認または運営されていないことを宣言します。従って、各出場者は、本コンテストに関する一切の責任からこれらの団体を免責するものとします。

3. 本規則はポーランド法に準拠し、同法に基づいて解釈されます。

4. 本コンテストは、2009年11月19日付のポーランド・ギャンブルゲーム法に規定される賭博、宝くじその他のゲームには該当しません。

5. 本規則は2026年10月29日に発効します。